

## La légende de la pierre gravée

Il y a fort longtemps, dans un royaume nommé Montbazin, du temps où les contrées étaient gouvernées par des seigneurs. Là où tout semblait paisible. Dans les longs champs d'épeautre, dans ces lieux où les paysans cultivaient des topinambours, des panais, des rutabagas et autres légumes racine. Soudain une masse noire se forme à l'horizon laissant place à une horde de créatures semblables à des fantômes. Les paysans, voyant le danger, envoient Odin le plus jeune des fermiers alerter le roi.

Arrivé dans la cour du château, il prévient les soldats du danger imminent pour qu'ils mettent en garde le roi. Informé de la situation, le sonneur de cloche fait raisonner le beffroi, rassemblant les villageois dans les murailles du château, ayant assez de vivre et d'eau grâce au puits pour résister quelques jours.

Dans les ruelles du village, Odin croise le regard d'une jeune femme aux yeux couleur azurs et aux cheveux bruns.

Le roi, craignant que son peuple ne manque rapidement de nourriture, décide de sortir avec son armée combattre les créatures. En passant devant les champs, le roi voit que les terres ont été brûlées jusqu'au dernier brin d'herbe. Il sort son épée et combat vaillamment les créatures, pourtant, à son grand étonnement, sans leur faire le moindre mal. Qui sont-elles donc ces étranges créatures, et que viennent-elles chercher dans ce village tranquille ?

Pendant ce temps le jeune Odin, héros de notre récit, s'est arrêté pour reprendre son souffle dans la taverne où il revoit cette même jeune femme. Soudain des cris retentissent à l'extérieur du château. Le jeune fermier accourt vaillamment prêter main-forte aux soldats. Démunis d'armes, car les paysans n'ont pas le droit d'en porter, il s'empare d'une branche gisant au sol. Mais pris de panique face à ces créatures, il court dans l'autre direction. Cependant l'une d'elle le rattrape et se jette sur lui. Odin attaque féroce-ment la créature à l'aide de sa branche. Il trébuche et se fait acculer par son adversaire. C'est alors qu'un éclat de lumière jaillit dans les airs et frappe la branche que tient Odin. Elle se transforme alors en une magnifique épée resplendissante de lumière. D'un coup instinctif et d'une aisance surnaturelle, il tranche la créature devant lui ; puis elle s'élève dans le ciel. Une fois le danger écarté, Odin se retourne et voit son cher roi en difficulté face à une dizaine d'âmes. Odin n'écou- tant que son courage, accourt pour secourir son souverain. Tenant fermement son épée à deux mains, il les tranche et les expédie dans l'autre monde.

Le roi sauvé, Odin le raccompagne jusqu'au château.

Malheureusement les blessures sont si profondes que le roi va périr. Dans un dernier souffle, le roi demande à Odin de s'approcher pour lui

annoncer la triste nouvelle : « Mon cher Odin, tu as été brave durant ce combat, malheureusement pour moi ce sera le dernier. Je n'ai pas d'héritier, accepterais-tu d'être le mien ? »

Le Jeune homme acquiesce d'un signe de tête.

« Tu auras mes terres ainsi que la main de ma fille. Approche ma fille ! que je te présente mon héritier et ton futur mari ».

La jeune femme s'avance, et Odin la reconnaît tout de suite. C'est cette même jeune femme aux cheveux bruns et aux yeux azurs qu'il avait croisé à la taverne.

« Voilà que tu as tous mes héritages, tu seras le nouveau roi avec de nouvelles terres et tu seras rebaptisé Guilhem. C'est un nom de roi n'est-ce pas ? »

Et c'est sur cette belle phrase que le règne du roi Henri s'achève et que celui du roi Guilhem commence.

C'est alors, qu'une créature semblable à celle que Guilhem a combattu s'élève du corps du roi et se transforme en un magnifique feu follet. Guilhem la suit jusqu'au cimetière. En entrant dans le lieu des morts, il aperçoit à sa gauche une plaque avec les inscriptions suivantes :

« Nous vous attendons ».

Tout à coup, l'âme disparaît et s'envole vers le plus beau tombeau : l'ossuaire de Montbazin. Guilhem comprend tout maintenant, les créatures qu'il combat sont en fait des âmes attirées par cette pierre qui leur adresse un message. Sa mission est donc de les purifier grâce à son épée pour les libérer de leurs péchés. Guilhem retourne sur le champ de bataille avec bravoure et tranche toutes les âmes une à une jusqu'à la dernière.

Il n'y avait plus un bruit, plus un son. Tous les villageois regardaient au-dessus de la muraille, ils contemplaient leur sauveur, leur héros, leur nouveau roi.

Soudain le silence laisse place à des cris de joie poussés par les habitants du village de Montbazin, le roi les avait sauvés. Mais malgré leur victoire le château avait fini en ruine, il n'avait pas supporté tous les assauts des assaillants qui se lançaient contre les remparts. Alors, vint la première décision de leur nouveau roi : construire un nouveau château et laisser un souvenir au milieu des ruines de l'ancien château : Le puits !

C'est alors que Guilhem planta d'un coup sec et puissant son Epée de lumière dans le sol, là où se dressera le dernier château de Montbazin.

Quelques années plus tard, une pousse d'arbre commence sa croissance au même endroit. De décennie en décennie elle continue de pousser très lentement, et aujourd'hui son écorce recouvre l'épée qui a servi au roi Guilhem à sauver son peuple et son royaume.

Peut-être qu'aujourd'hui un héros au cœur pur naîtra pour sauver à nouveau Montbazin !

Il arrachera l'épée de son cercueil de bois et repartira au combat.